龍の花園

Family Soft

目次

はじめに

青井泰研が１年半の歳月をかけ、すべてを投げうって作りあげた「龍の花園」をお買い上げいただきありがとうございます。

ゲームを始める前にこのマニュアルをごらんになってください。

あなたがこれをごらんになっているということは、１個は売れたんですね、これ。
よかったよかった．．．．
（１個も売れなかったらどうしようなんて思ってたんですぅ）

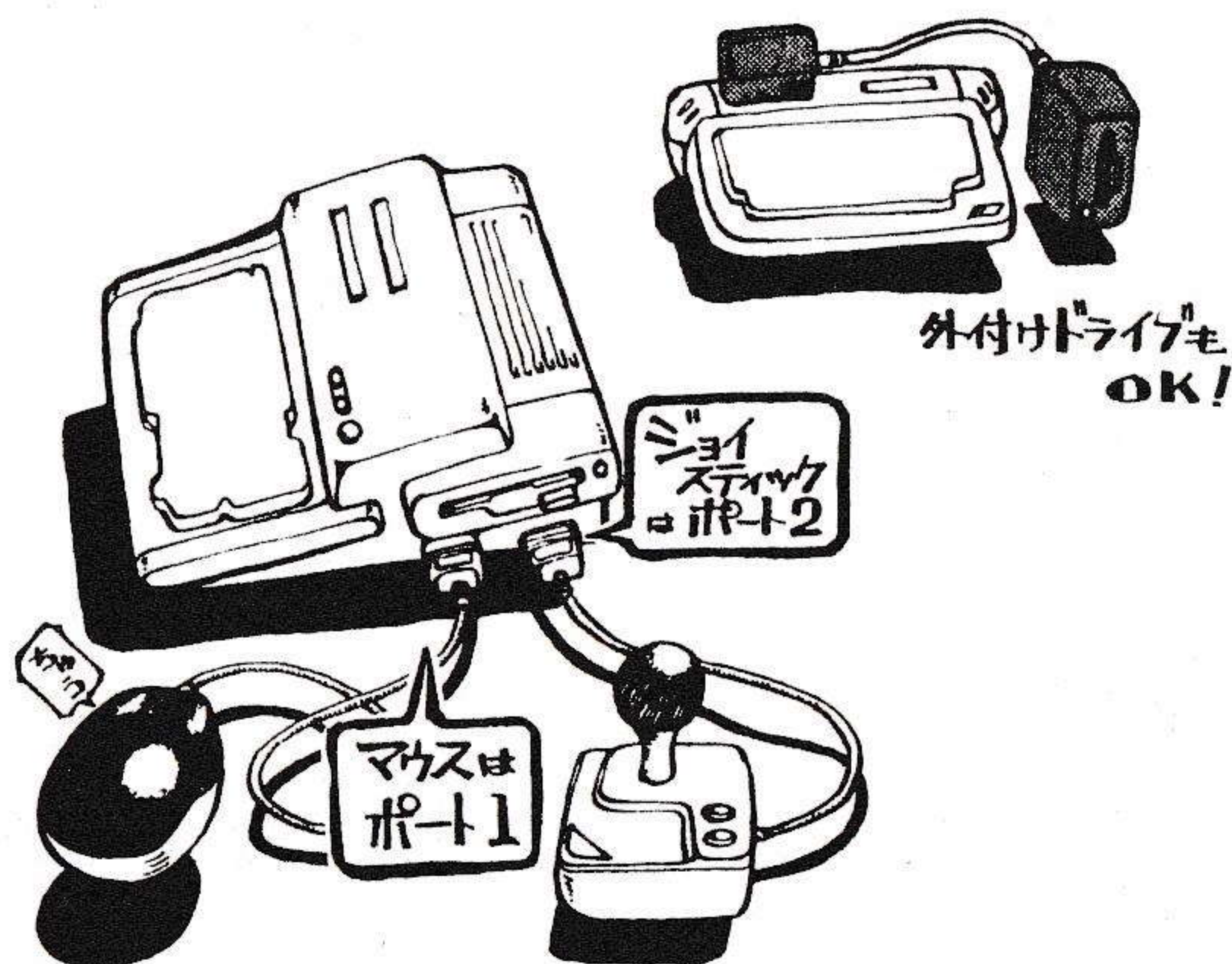
パッケージ内容

本製品には次の物が入っています。

- ●ディスク　４枚
- ●このマニュアル　１冊
- ●アンケートハガキ　１枚
- ●イラストハガキ　１枚
- ●通販ハガキ　１枚
- ●ユーザートラブル用紙　１枚
- ●根性　ぎっしり（ほんまかいな）

ゲームの始めかた

準備

●このゲームは　ＭＳＸ２（ＶＲＡＭ１２８ｋ以上）
　　　　　　　　ＭＳＸ２＋
　　　　　　　　ＭＳＸｔｕｒｂｏＲ　に対応しています。
●ＭＳＸｔｕｒｂｏＲはＲ８００モードで動作します

●ディスクドライブ内蔵機種にさらに外付けディスクドライブを
　接続している場合は、
　［ＣＴＲＬキー］　を押しながらリセットしてください。

●キーボード・マウス・ジョイスティックのいずれでも操作することが
　できます。
　　マウスの場合は　　　　　　ポート１
　　ジョイスティックの場合は　ポート２　に接続してください。

●マウスの場合は最初に一度、
　左右どちらかのボタンをクリックしてください。

１：Ａドライブに　［ディスク１］　を入れて、
　　ＭＳＸ本体の電源スイッチを入れてください。
２：タイトル画面が表示された後、メニュー画面が表示されます。

基本的な操作方法

●このマニュアルで「左クリックする」
「右クリックする」
「クリックする」
「選ぶ」
と、指示しているときは次のように操作してください。

A：マウスで操作するとき

「左クリックする」．．左ボタンを押してください。
「右クリックする」．．右ボタンを押してください。
「クリックする」．．．左右のどちらかのボタンを押してください。
「選ぶ」．．．．．．．画面上の「矢印カーソル」を動かし、
左クリックしてください。

B：キーボードで操作するとき

「左クリックする」．．ＳＰＡＣＥキーを押してください
「右クリックする」．．ＧＲＰ・ＥＳＣどちらかのキーを
押してください
「クリックする」．．．ＳＰＡＣＥ・ＧＲＰ・ＥＳＣの
どれかのキーを押してください
「選ぶ」．．．．．．．画面上の「矢印カーソル」を動かし、
左クリックしてください。

C：ジョイスティックで操作するとき

「左クリックする」．．Ａボタンを押してください
「右クリックする」．．Ｂボタンを押してください
「クリックする」．．．Ａ・Ｂのどちらかのボタンを押してください
「選ぶ」．．．．．．．画面上の「矢印カーソル」を動かし、
左クリックしてください。

メニュー

● 最初から始める　データロードする　のどちらかを選んだ時点で
メニューを終了してゲームが始まります。

最初から始める
ここを選ぶと　オープニング　から始まります。

一番最初にゲームをするときは必ずここを選んでください。
オープニングを見ないと内容が把握出来ません。

データロードする
ここを選ぶと　データロードメニュー　に変わります。

以前セーブした箇所から始めるときや、
オープニングを既に見たのでとばしたいときは
ここを選んでください。
（次のページの「データロード」を御覧ください）

「画面表示」

標準　にすると、ゲーム画面の地の部分が　タイル模様　になります。

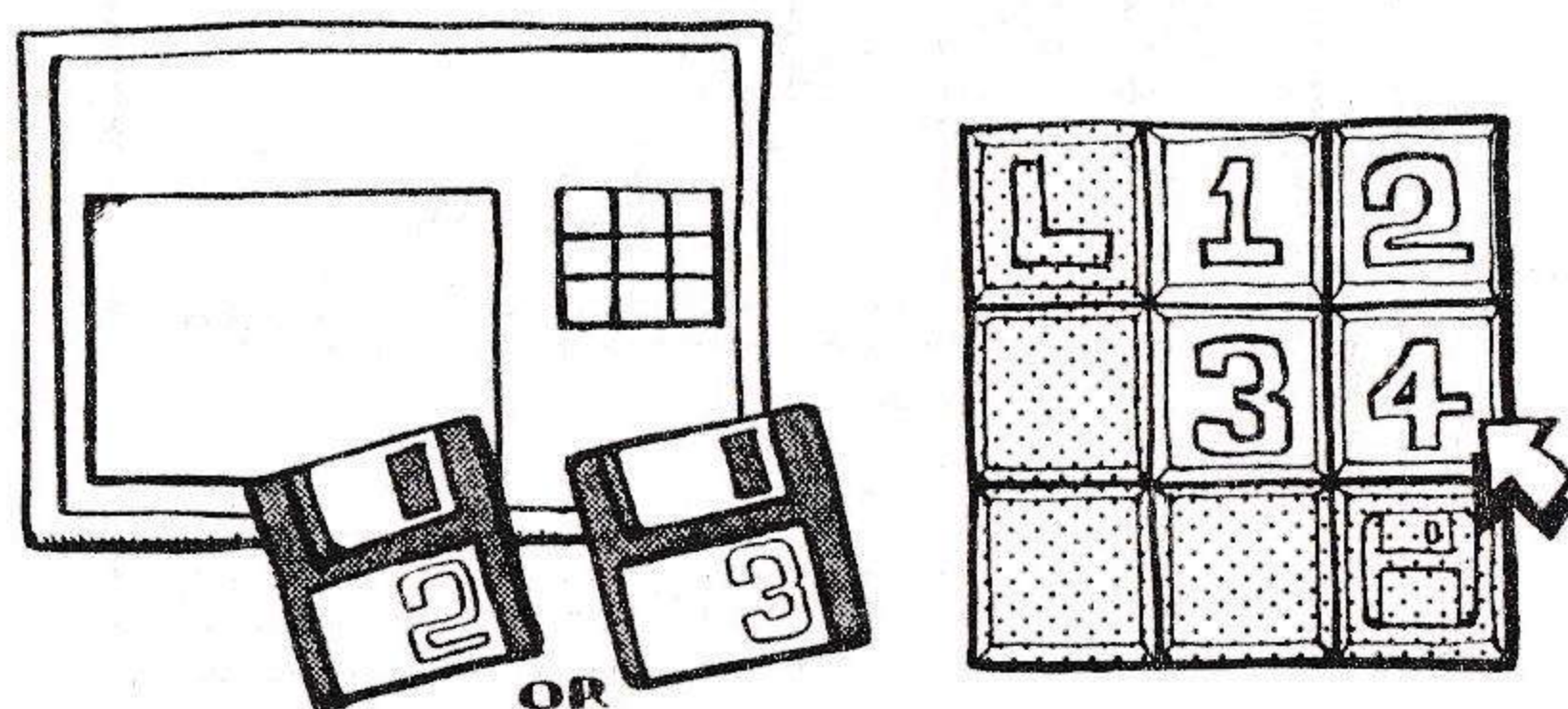
簡易　にすると、ゲーム画面の地の部分が　黒一色　になり、
セリフとグラフィックを消去するスピードが速くなります。

ＭＳＸ２・ＭＳＸ２＋で、スピードを少しでも速くしたい場合や
画面が見にくい場合は　画面表示を　簡易　にしてください。

「インターレース」
オン　にすると、同一画面のインターレース表示をします。
オフ　にすると、ノンインターレース表示をします。

画面がちらついて見にくい場合は、オフ　にしてください。

データロード

●以前セーブした箇所からゲームを始めます。

キー操作
　1：メニューで[データをロードする]を選びます。

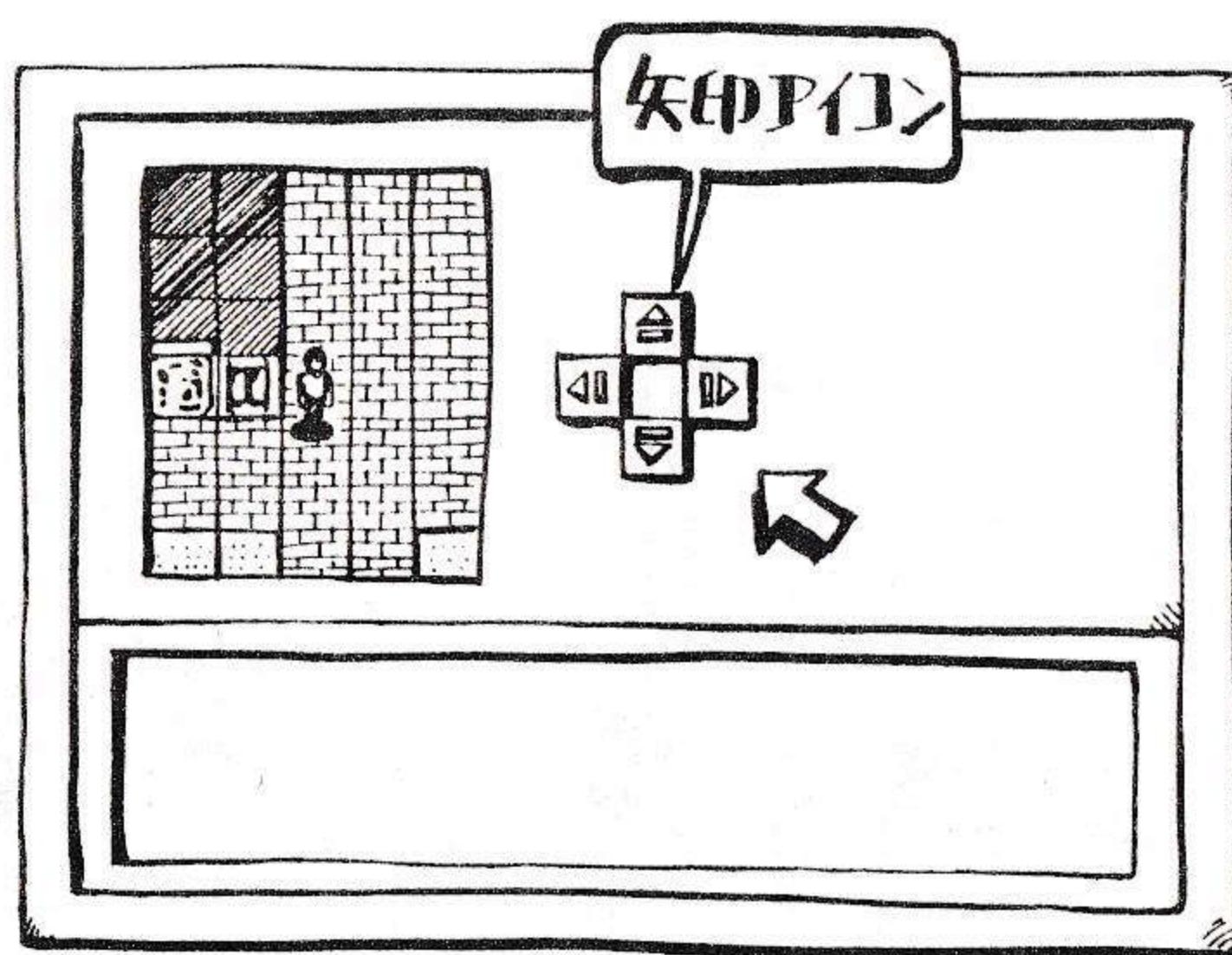
　2：メッセージに従い　ディスクを入れ替えてください。
　　ディスクを入れ替えたら　クリックしてください。

　3：ロードする番号のアイコンを左クリックしてください。

●セーブデータがある場合はそのデータをロードしてゲームが始まります。
●セーブデータがない場合は学校に入ったところからゲームが始まります。

（13ページ「セーブ」もごらんください）

ゲームの進めかた

マップ

キー操作

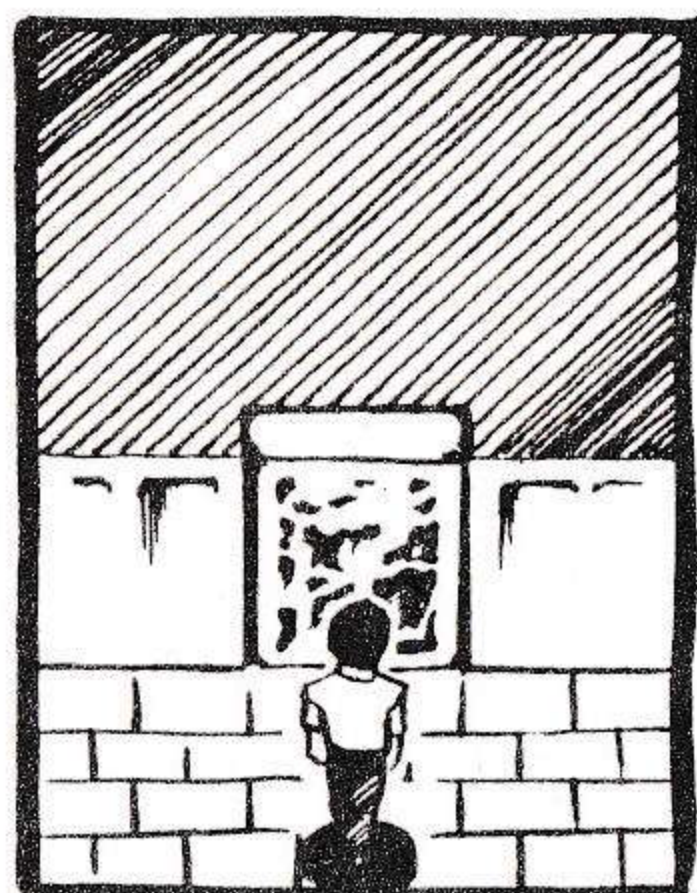
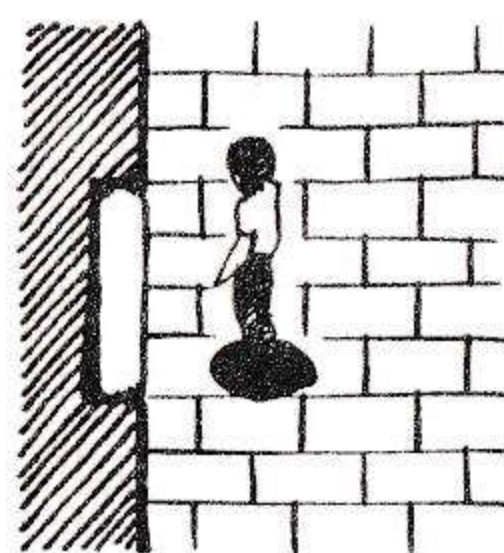
A：マウスのとき
　画面の矢印アイコンを左クリックすると、矢印の方向に進みます。
　（マウスを動かしても矢印カーソルが動かないときは
　　一度クリックしてください）

B：キーボードのとき
　カーソルキーを押すと、押したカーソルキーの方向に進みます。

C：ジョイスティックのとき
　ジョイスティックのレバーを倒すと、倒した方向に進みます。

セリフの進めかた
　セリフの最後に ▽ のマークがでたときはクリックしてください。

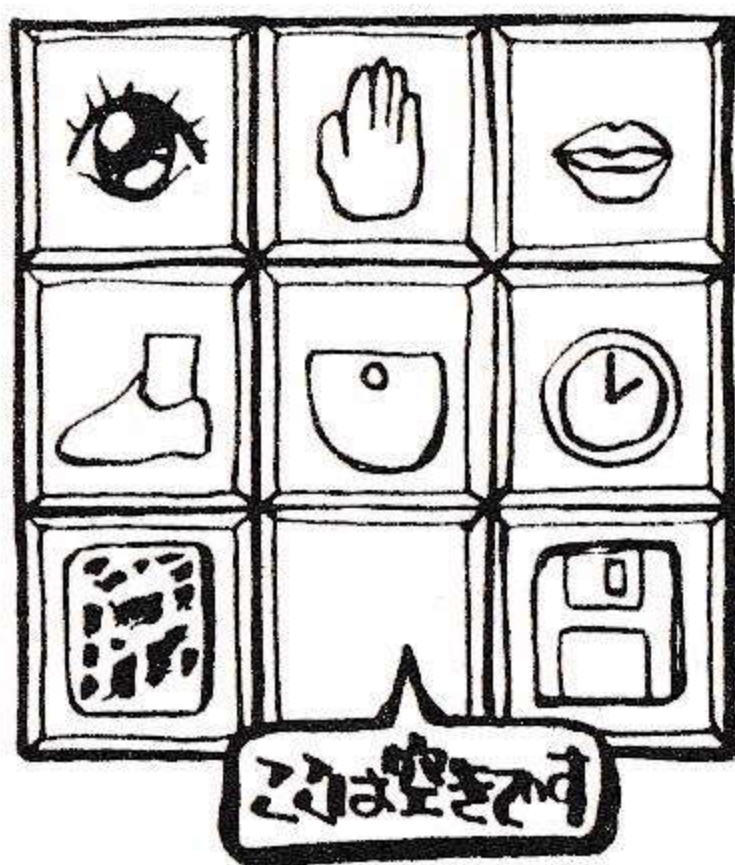
コマンド

部屋への入りかた

•建て物のこちら側

•建て物の向う側　•建て物の横側

1：ドアの前に来てドアの方向に進もうとすると、
　部屋の名前が表示されます。

2：クリックしてセリフを進めます。

3：部屋の鍵が空いている場合は
　もう一度同じドアの方向に進もうとすると入れます。

●部屋の鍵が空いていない場合は
何度やっても部屋の名前が表示されます。

キー操作

矢印カーソルを動かしてコマンドアイコンを左クリックしてください。

●目・手・口・足　のコマンドを選んだときはさらに、
画面上またはポケットアイコンを左クリックしてください。

○ポケットアイコンを左クリックしたときは
さらにアイテムアイコンを左クリックしてください。

A：マウスのとき

○マウスを動かせば矢印カーソルが動きます。
○マウスを動かしても矢印アイコンが動かないときは
クリックしてください

B：キーボードのとき

○カーソルキーを押すと矢印カーソルが動きます。
○ＳＨＩＦＴキーを押しながらカーソルキーを押すと速く動きます。

○左クリックはスペースキーを押します。
○右クリックはＧＲＡＰＨキーまたはＥＳＣキーを押します。

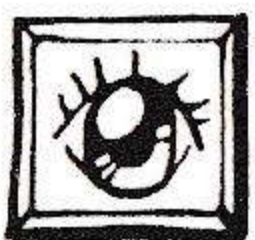
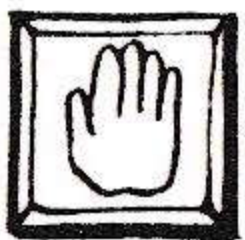
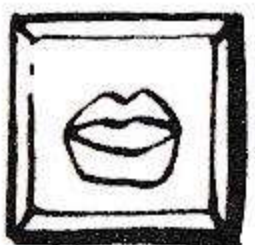
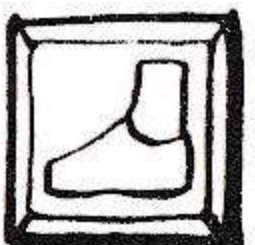
C：ジョイスティックのとき

○ジョイスティックのレバーを倒すと矢印カーソルが動きます。
○ＳＨＩＦＴキーを押しながらレバーを倒すと速く動きます。

○左クリックはＡボタンを押します。
○右クリックはＢボタンを押します。

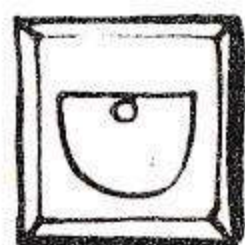
セリフの進めかた

セリフの最後に ▽ のマークがでたときはクリックしてください。

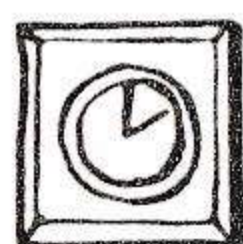
コマンドアイコン

目
何かを見たり、相手にアイテムを見せたりするときに使います。

手
何かにさわったり、アイテムを取ったりするときに使います。

口
誰かと話をするときに使います。

足
どこかに入る・近づくときに使います。

目・手・口・足のコマンドの操作

１：コマンドを選んでください。
２：画面を左クリックしてください。

●コマンドを選んだだけで反応がある場合があります
●画面上をクリックしても何の反応も起きない場合があります。

ポケット
　アイテムを見せたり使ったりするときに、
　目や手のアイコンと組み合わせて使います。

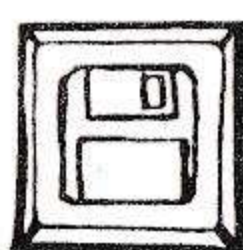
アイテムの見せかた・使いかた

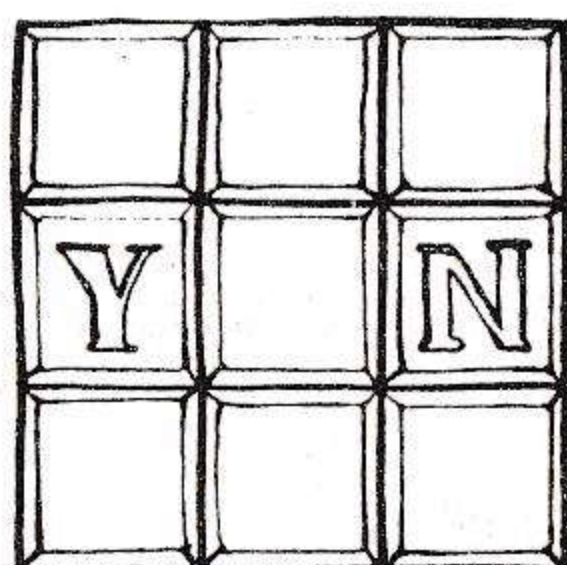
１：目　手　口のどれかのコマンドを選んでください。
２：ポケットアイコンを左クリックすると
　　アイテムアイコンが表示されます。
３：アイテムアイコンを左クリックしてください。

時計
　ゲーム中での時刻を知りたいときに使います。

時計の見かた

１：時計アイコンを左クリックすると、
　　その時点の時刻が表示されます。
　　（時計は表示中は動きません）

２：見終わったらクリックしてください。

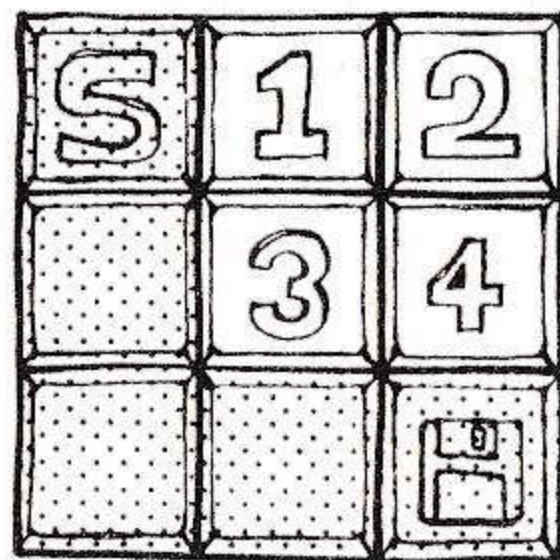
ドア
　部屋・場所を出るときに使います。

ディスク
　ディスクにデータセーブするときに使います。
　詳しくは１３ページ「セーブ」の項をごらんください

Ｙ／Ｎアイコン

●「はい」「いいえ」の答えをしなければならないときに
　このアイコンが表示されます。

「はい」　のときは　Ｙ（Ｙｅｓ）
「いいえ」のときは　Ｎ（Ｎｏ）を左クリックしてください。

セーブ

●コマンドアイコンが表示されているときにセーブできます。

キー操作
1：ディスクアイコンを左クリックするとセーブアイコンが表示されます。

2：セーブしたい番号のアイコンを左クリックしてください。
　キャンセルするときは、右クリックするか、
　番号アイコンではない場所をクリックしてください。

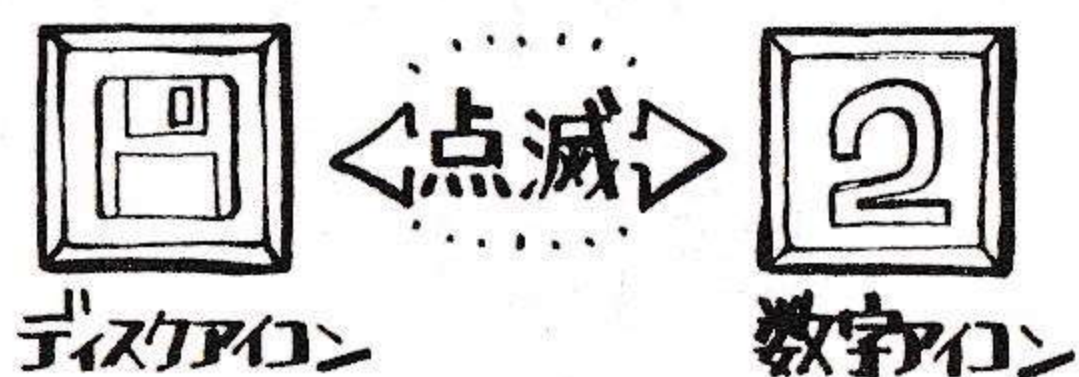
セーブされる状態について
　その部屋・場所に入った時の最初の状態がセーブされます。
　入った後に行った動作の結果はセーブされません。

●ディスク2・ディスク3のそれぞれに4か所ずつセーブできます。

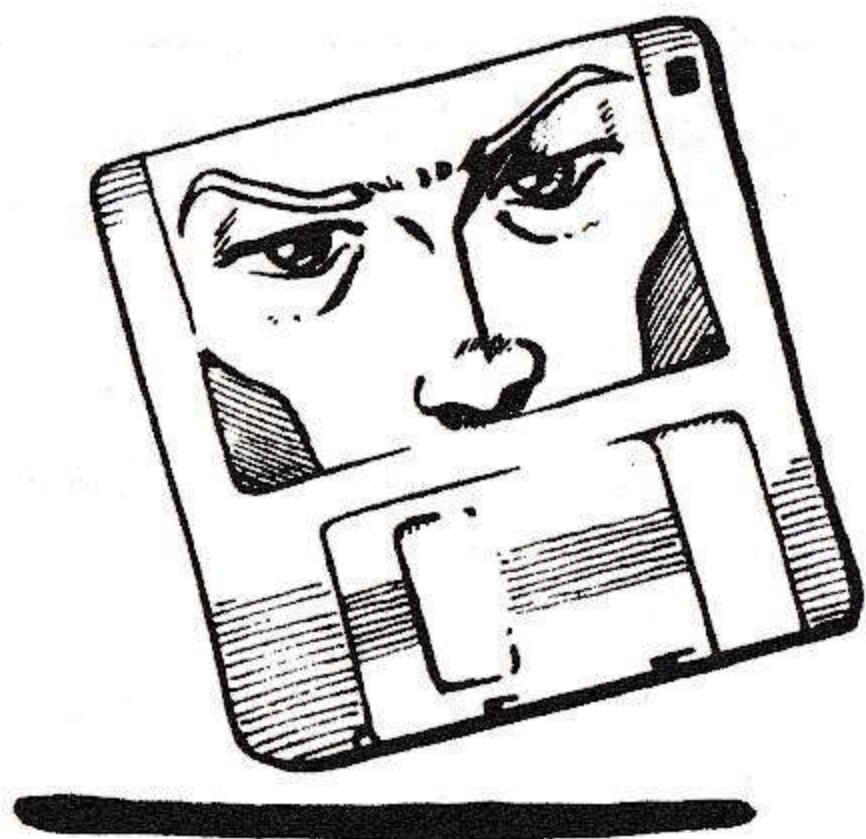
　ディスク1・4は　書込み禁止位置　にしてください。
　ディスク2・3は　書込み可能位置　にしてください。

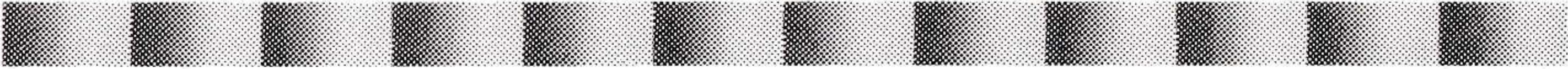
注意！　セーブするときはディスクを入れ替えないでください。

ディスクの入れかえ

1：ディスクを入れかえる必要があるときは
　ディスク交換のメッセージが出て
　ディスクアイコンと数字アイコンが交互に点滅します。

2：ディスクを入れかえて、クリックしてください。

●間違ったディスクを入れてしまった場合は
　再びディスク交換のメッセージが出ますから、
　正しいディスクを入れてクリックしてください。

注意！　ディスクドライブが作動している間は
　　　　ディスクをディスクドライブから取りださないでください。

ゲームの終わりかた

エンディングまでいったとき

●制作スタッフが表示されるところまでゲームが進んだときは
ディスクを抜いて電源を切ってください。

途中でやめるとき

１：データをセーブします。（１３ページをごらんください）
２：ディスクドライブが作動していないことを確かめて、
　ディスクを抜いて電源を切ってください。

ヒント

●このゲームのキャラクターたちは主に時間に従って移動します。
時間と場所とキャラクターの相関表を作成しながらゲームを進めると
よいでしょう。

●重要なキャラクターの何人かはさらに、
隆一の（つまりあなたの）行動にも影響されます。
最初のうちに会っておかないと会えなくなったりすることがあります。

●ゲーム内で時間が進むのは次の場合です。

１：マップ上で動いたとき
２：セリフが表示されるとき
３：コマンド入力して何かがあったとき

○マップ上で何もせずに動かないでいるときや、
画面をクリックしても何も起こらないときは、時間は進みません。

●このゲームにはエンディングと呼べるものは７種類用意されています。
また、途中でのイベントも多数用意されています。
その全てを見た時にこのゲームの世界が理解できるでしょう。

●他人から、あるいは雑誌などから答を知ることはやめてください。
このゲームは答を最初に知ってしまうと全くおもしろくなくなります。
それはまるで、犯人がわかっている推理小説のようなものです。

作者紹介

青井泰研

「キャンディータイム海賊版」などで描いていたが、
この１年このゲームにかかりきりで、あまり漫画は描いていない。

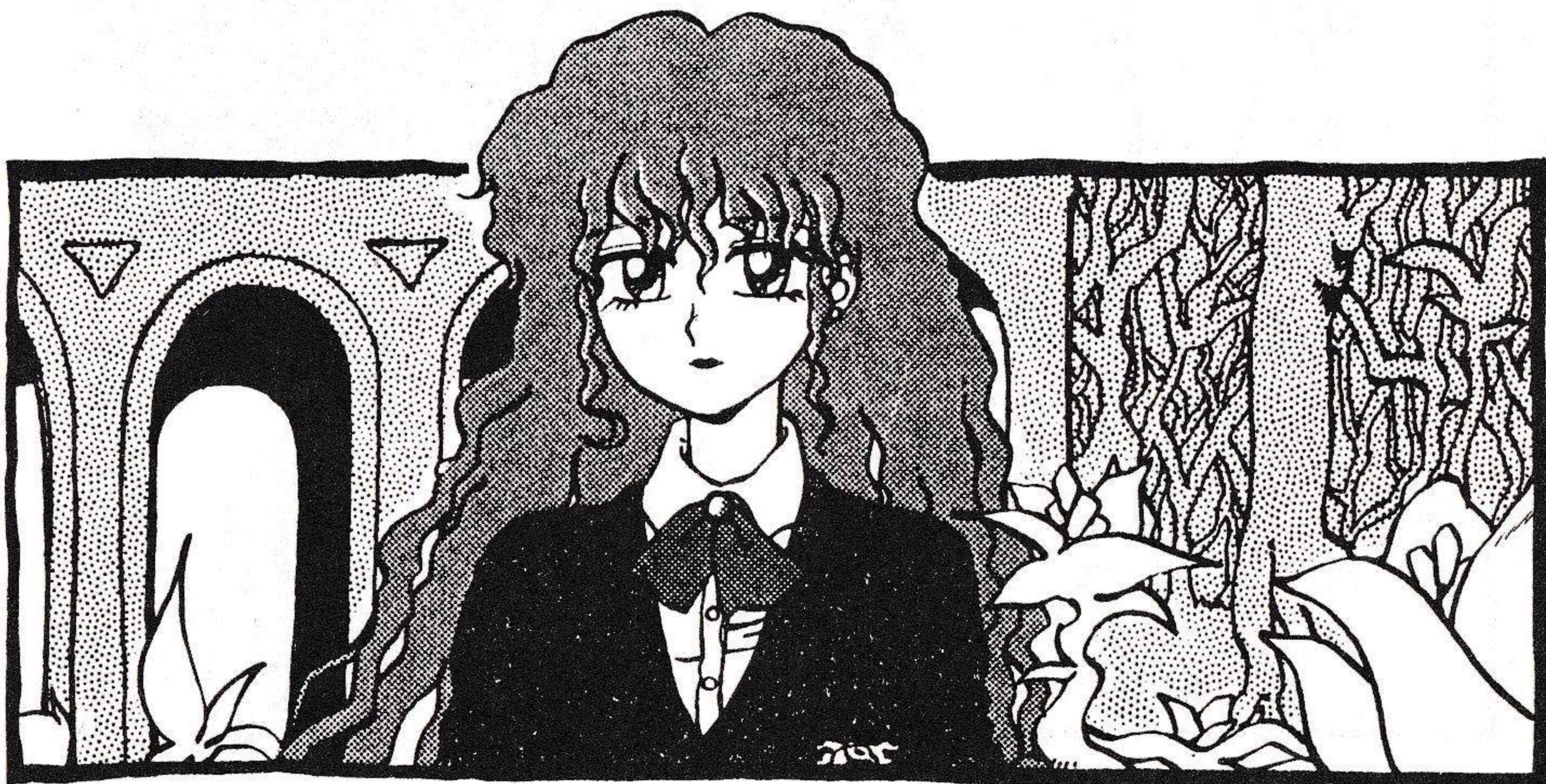
ファミリーソフトの次回作、ＭＳＸのディスクマガジンである
「ＭＳＸトレイン」の編集長のようなことをするつもりでいるらしい。

●作者から

「龍の花園」は、もともとアダルトゲームとして企画されたのですが、諸般の事情から、そういう部分を削除して制作することになりました。女子トイレには入れるのに男子トイレには入れない、などの部分はそのころのなごりです。（ディスク容量という問題も関係していますが。）結果的には性描写を削除した現在のほうが、作品としてはまとまっているような気がします。もっともそれを入れていたら、時間的・容量的に破綻をきたしてしまったでしょう。

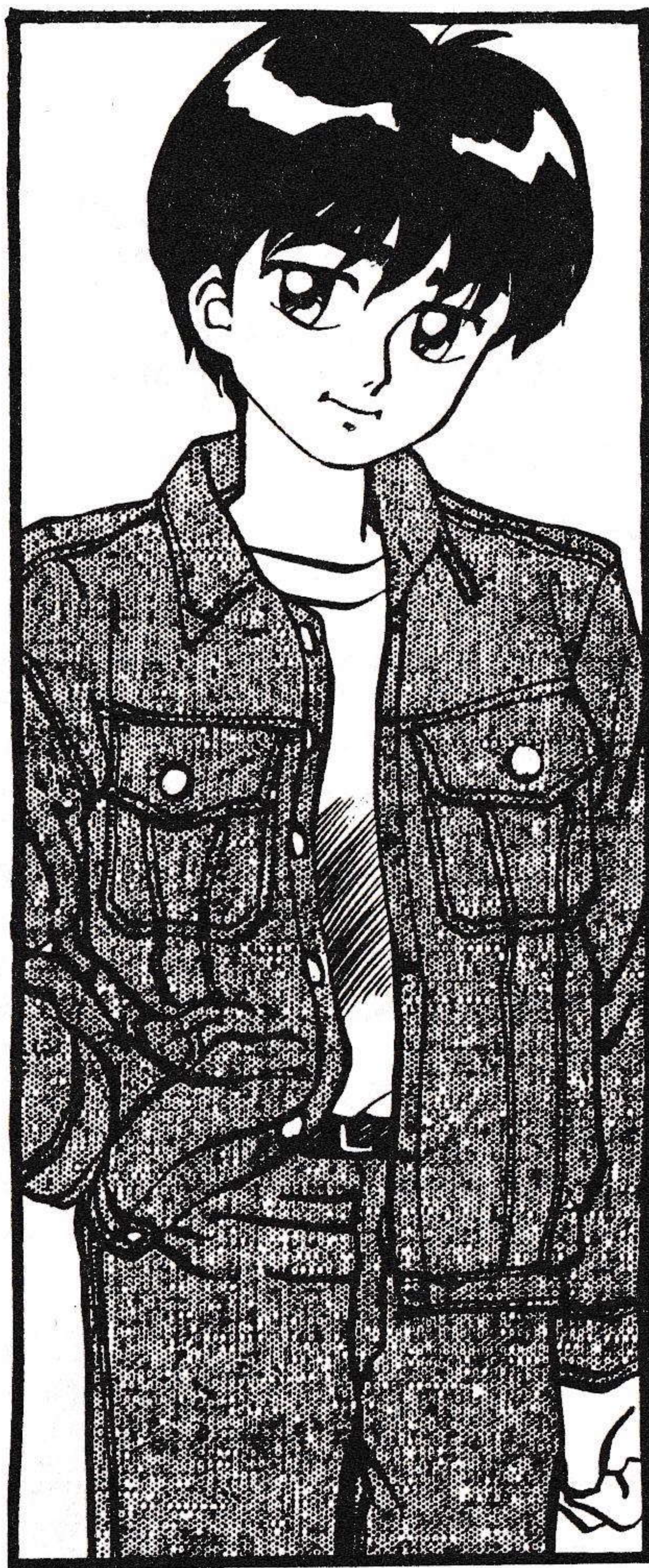
このゲームではシステムもかなり実験的なことを試みています。果たしてこういったシステムが、ＭＳＸユーザーに受入れてもらえるかが心配です。また世の中の流れに反して、音楽と絵の一部を除いてこのゲームの大部分は一人で作りました。そのぶん制作期間が長期化してしまい、ファミリーソフトをはじめとして、いろんな方たちに迷惑をかけてしまいました。この場を借りてお詫び申し上げます。

パッケージイラストを石田敦子さんに描いていただけたのが本当に嬉しい。なにせ大ファンなもんで．．．ありがとうございました。

今回「龍の花園」を作ることによって得られたノウハウを、次の「ＭＳＸトレイン」で活かせたらと思っています。ＭＳＸユーザーのみなさん、今後ともよろしくお願いします。

キャラクター紹介

龍官寺京香

私立白龍高校３年生

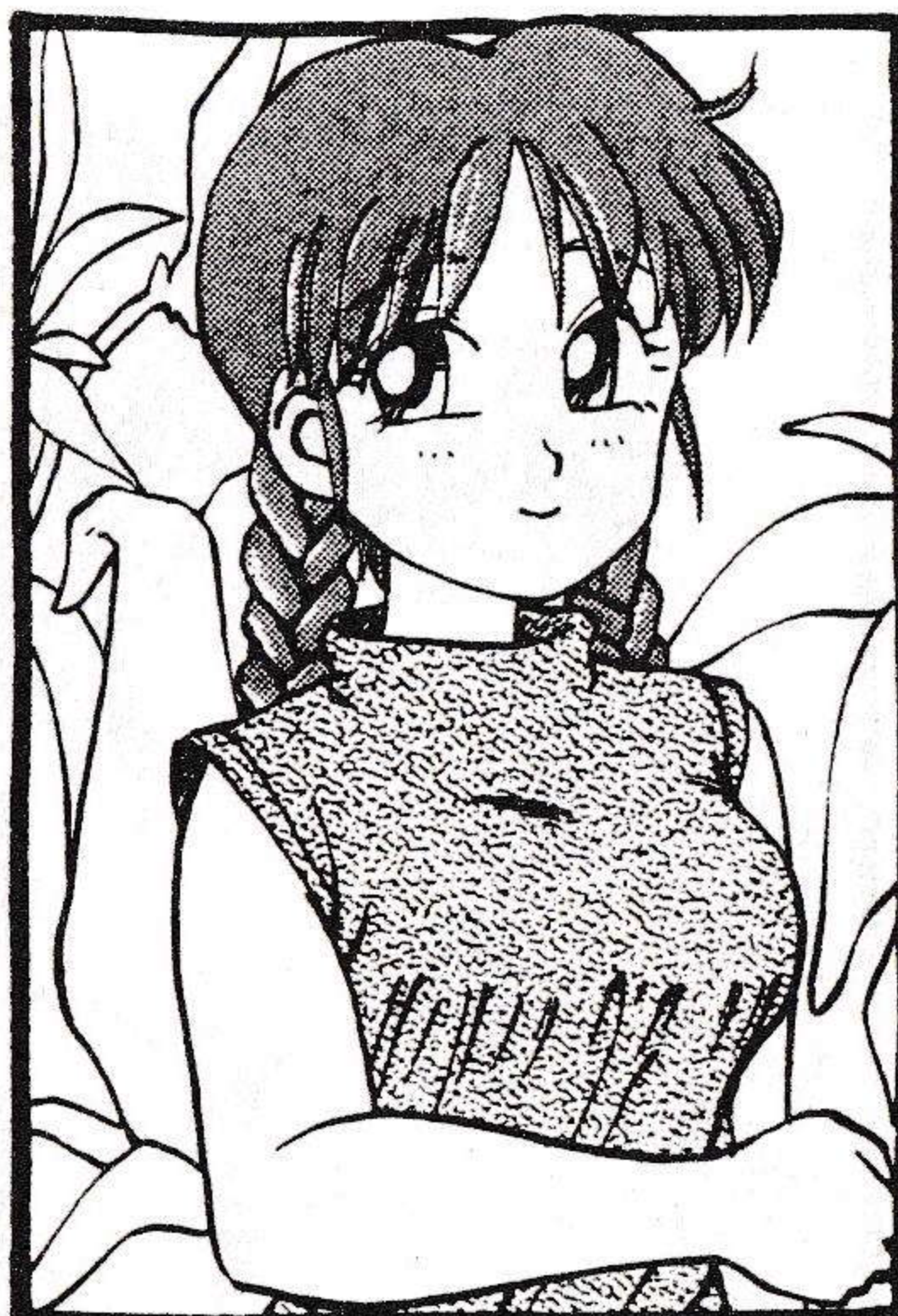
制作期間が長期化したため
　最初に描いた絵と最後に描いた
　絵がかなり違ってしまった。
パッケージイラストを石田さんに
　依頼する時に青井が出した指定
「蛍でかまいません」．．．．

本城隆一

本ゲームの主人公
県立東高校３年生

キャラクターが
　なかなか最後まで決まらなかった。
パッケージイラストを石田さんに
　依頼する時に青井が出した指定
「星史でかまいません」．．．．
．．．．．．．．．．おいおい

山田里美

私立白龍高校３年生
図書委員

青井泰研の漫画のレギュラー
（よいこのみんなは知らないはずだね）

花元咲子

私立白龍高校１年生
園芸部員

一番最初に決定したキャラクター
ほんとはもっと太めの設定だったんだけど...

吉田　茂

私立白龍高校３年生
生物部員

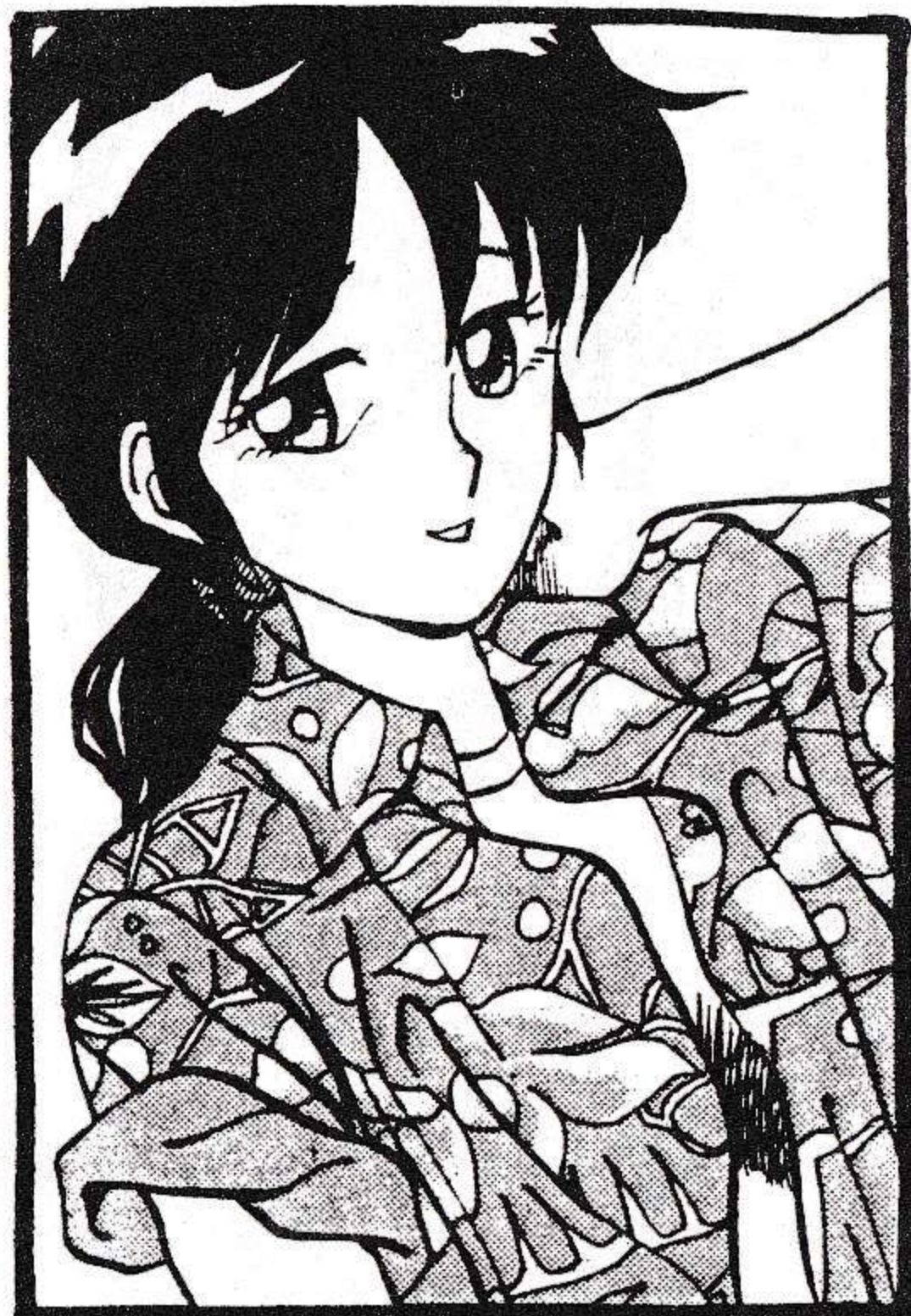
本人は大打撃じゃないなんて言っているが、
元が大打撃なのは明らか
名前が「茂」に決まったのはつい最近

館内　正

私立白龍高校３年生
生徒会長

最初はこいつに会うとゲームオーバーになる
という設定だった

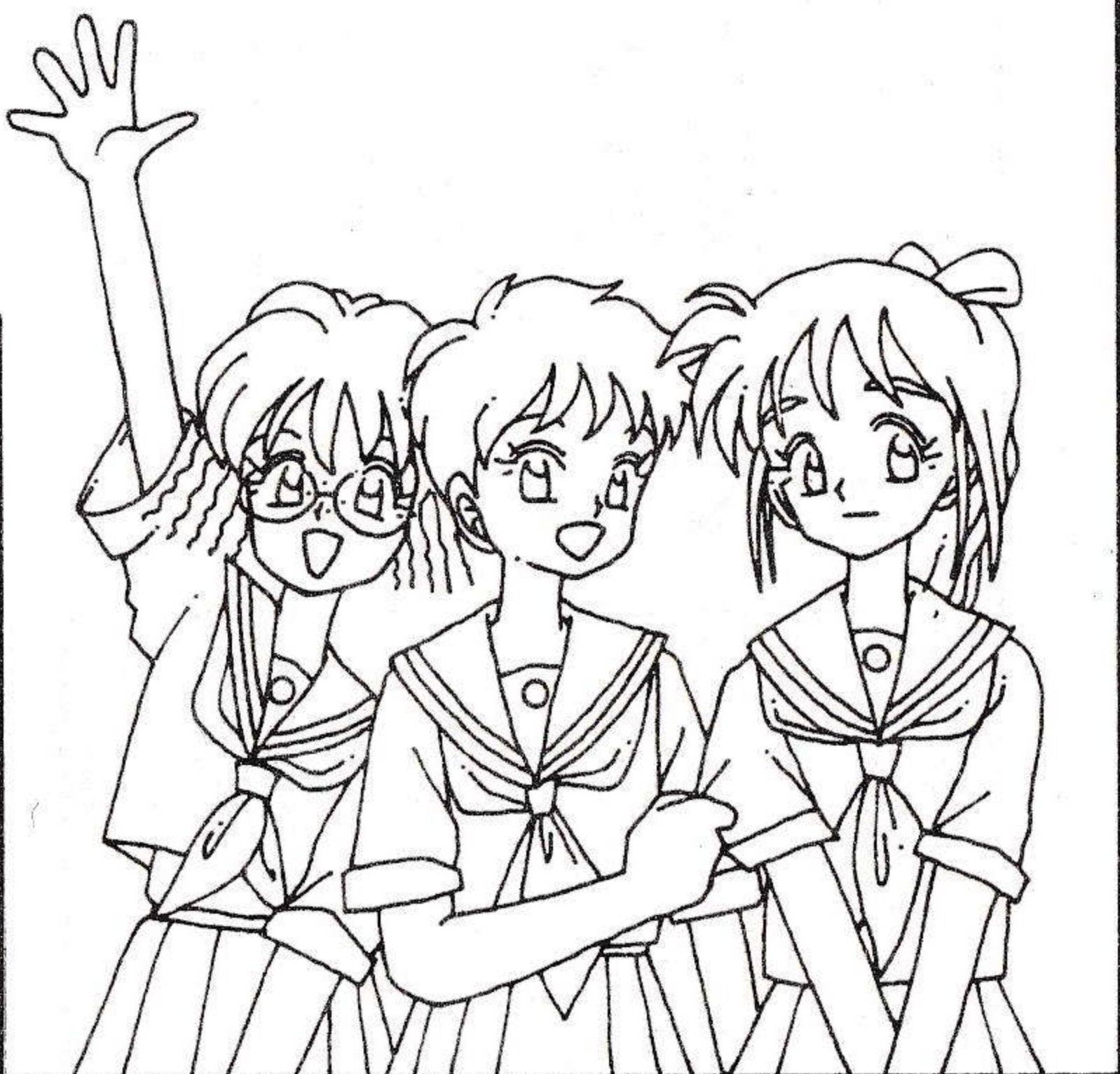
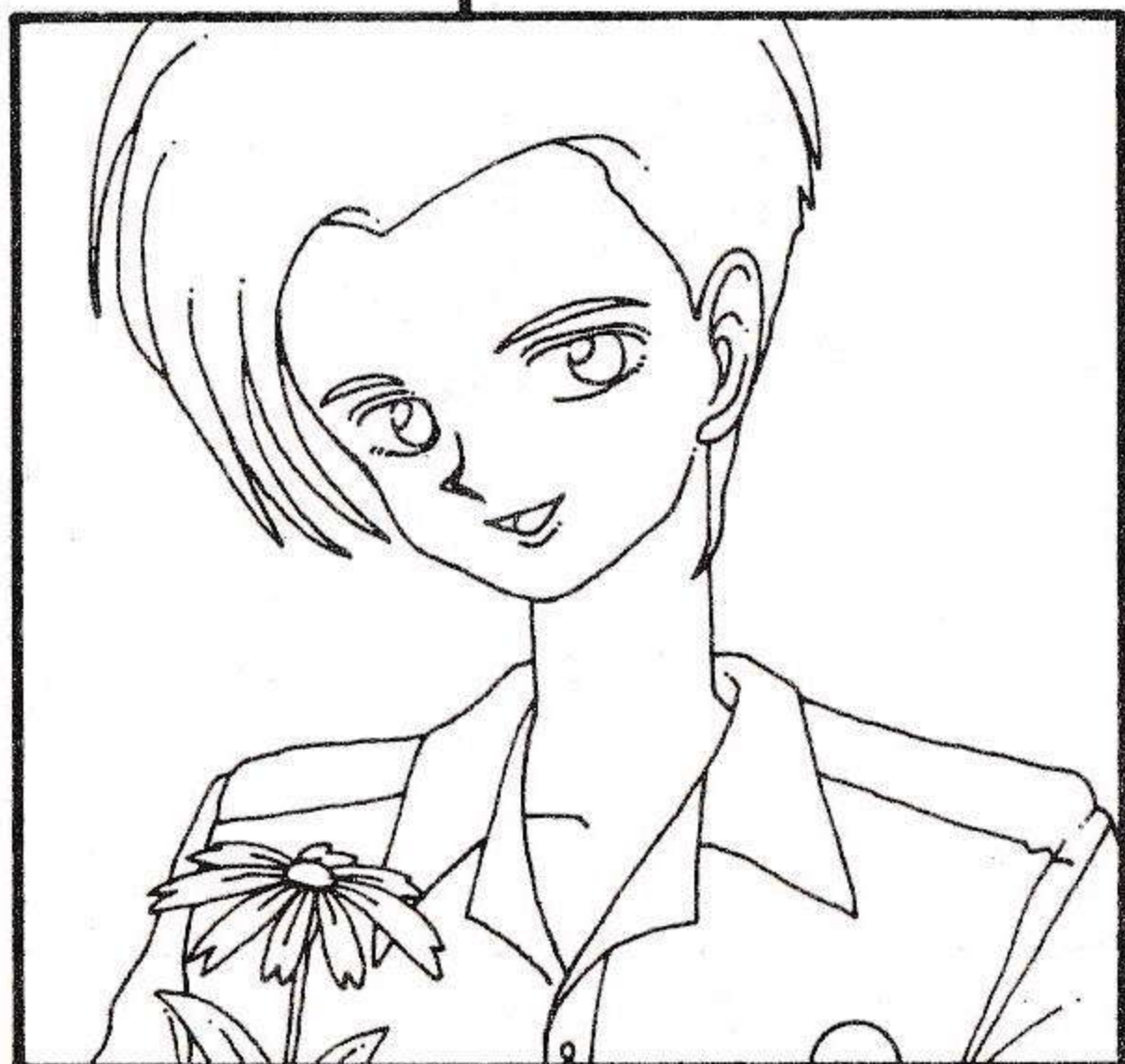
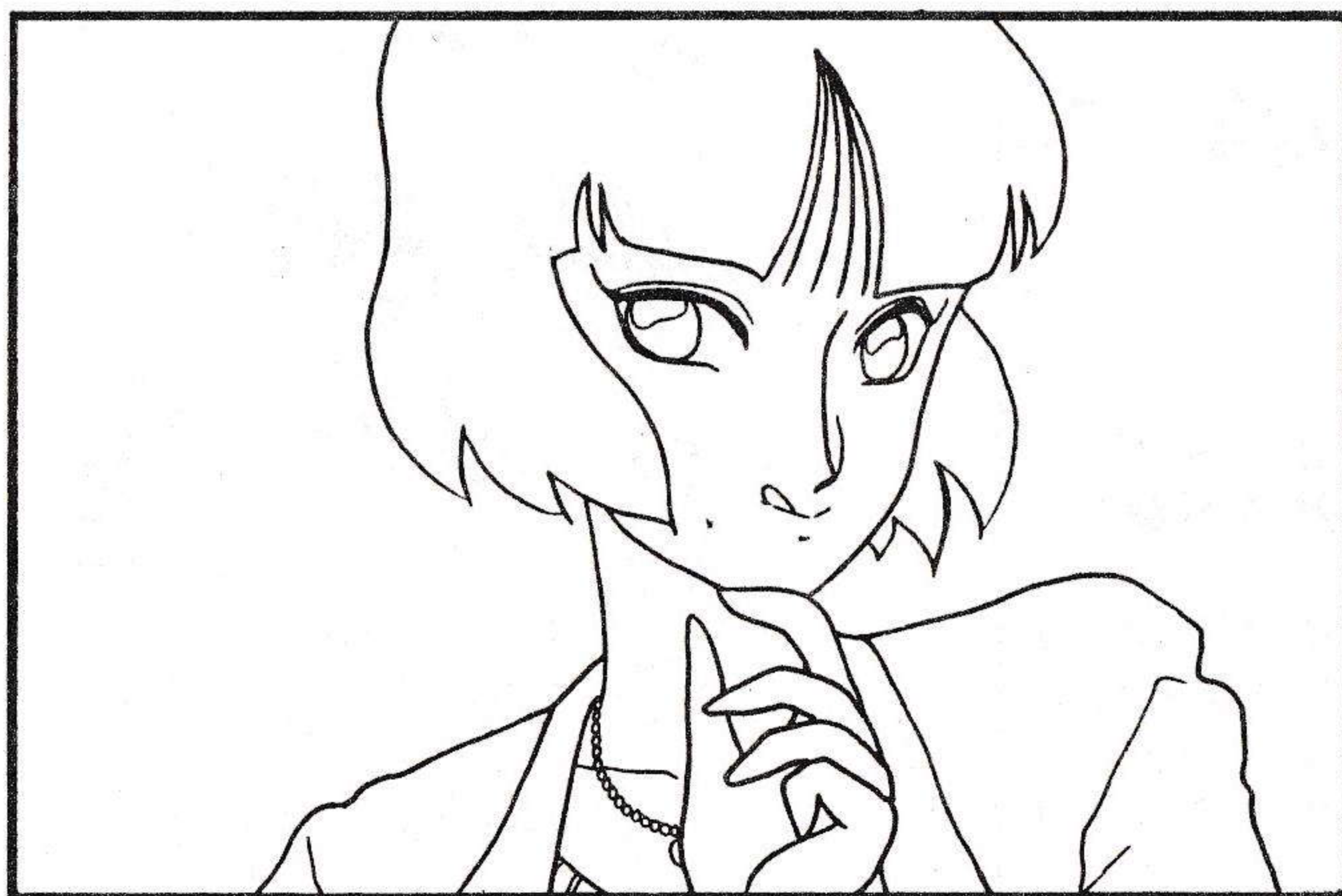
桂木加奈子 私立白龍高校２年生
卓球部員

栗本優子 私立白龍高校３年生
卓球部員

桜野　愛 私立白龍高校２年生
卓球部員

和服が似あう、青井の一押しキャラクター

尾花端貴 私立白龍高校３年生
演劇部員

ゲスト紹介

陽気婢

「マジックマッシュルーム」（成年コミック）富士美出版から発売中
（担当キャラクター）　小坂成美・紫あやめ・春野つくし（3年生）
花岡耕二（2年生・園芸部員）

魔北　葵

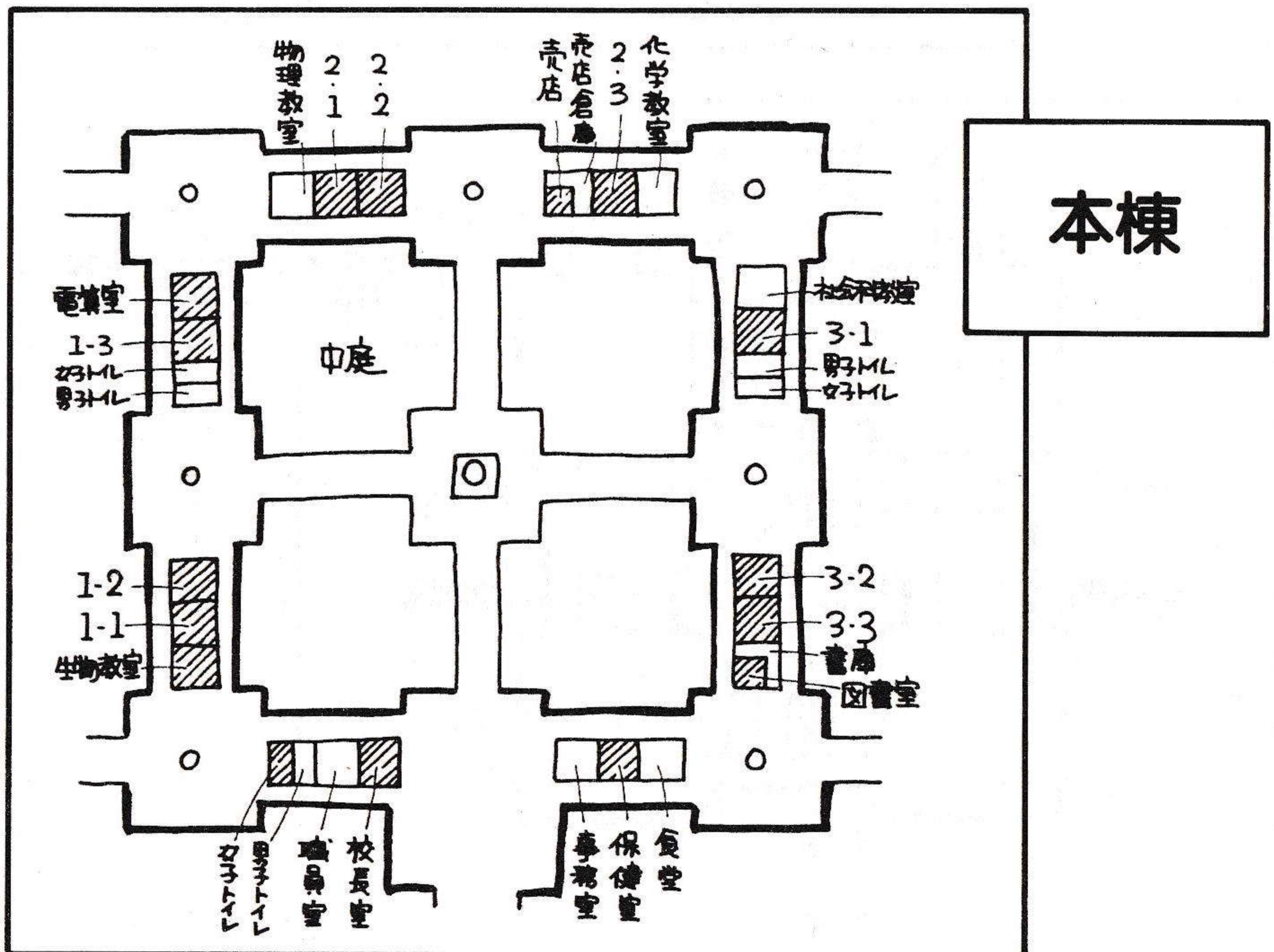
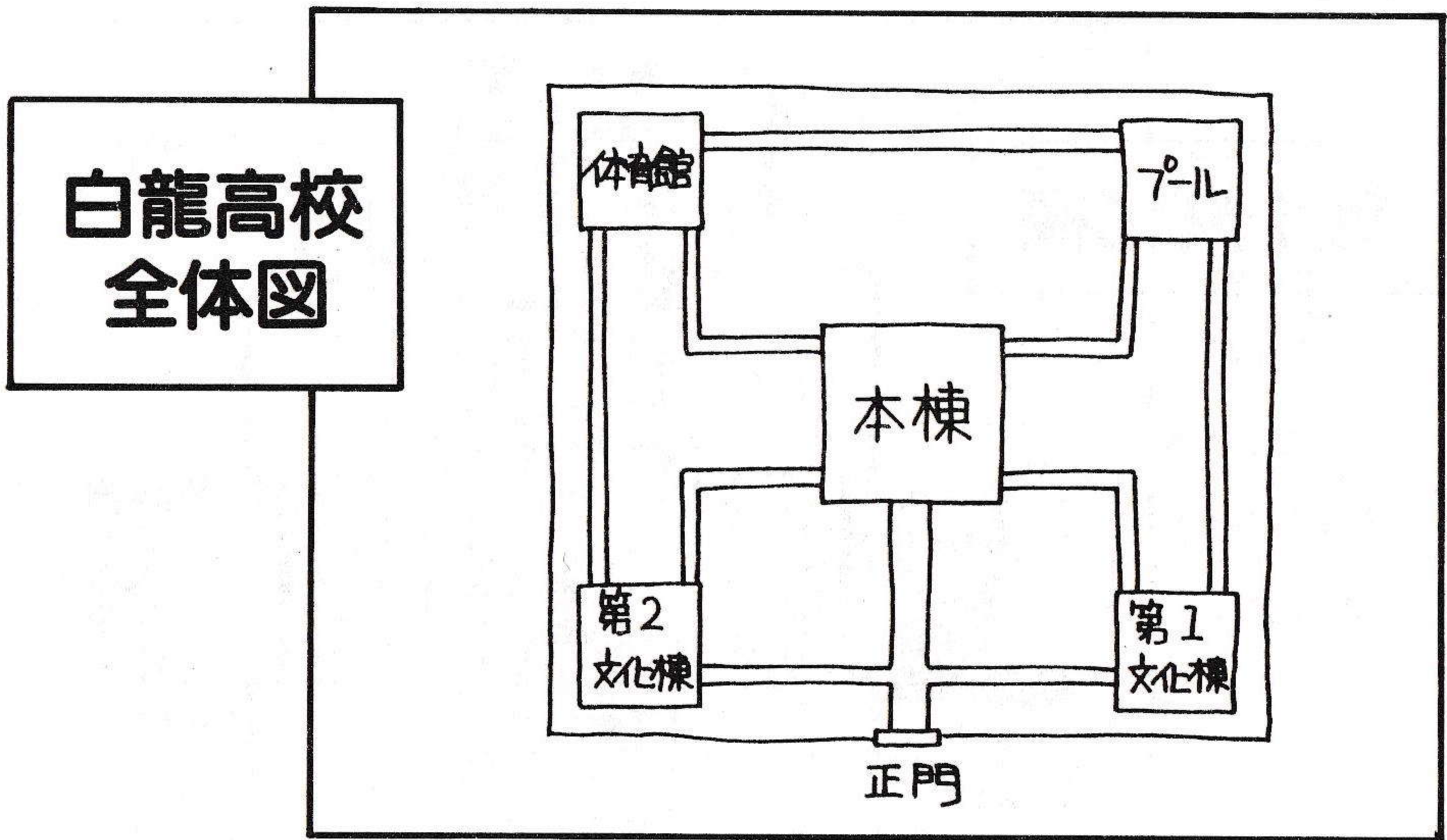
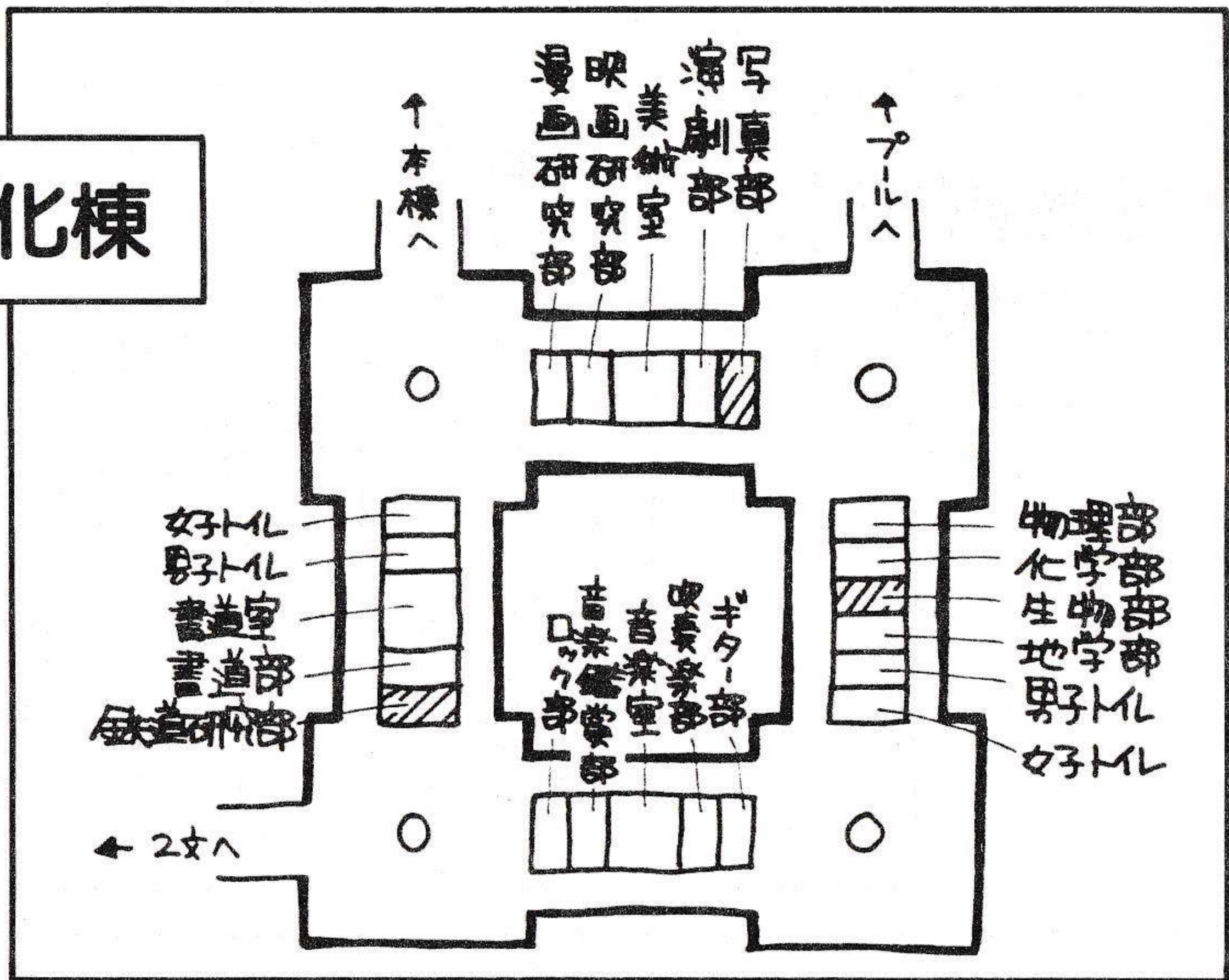
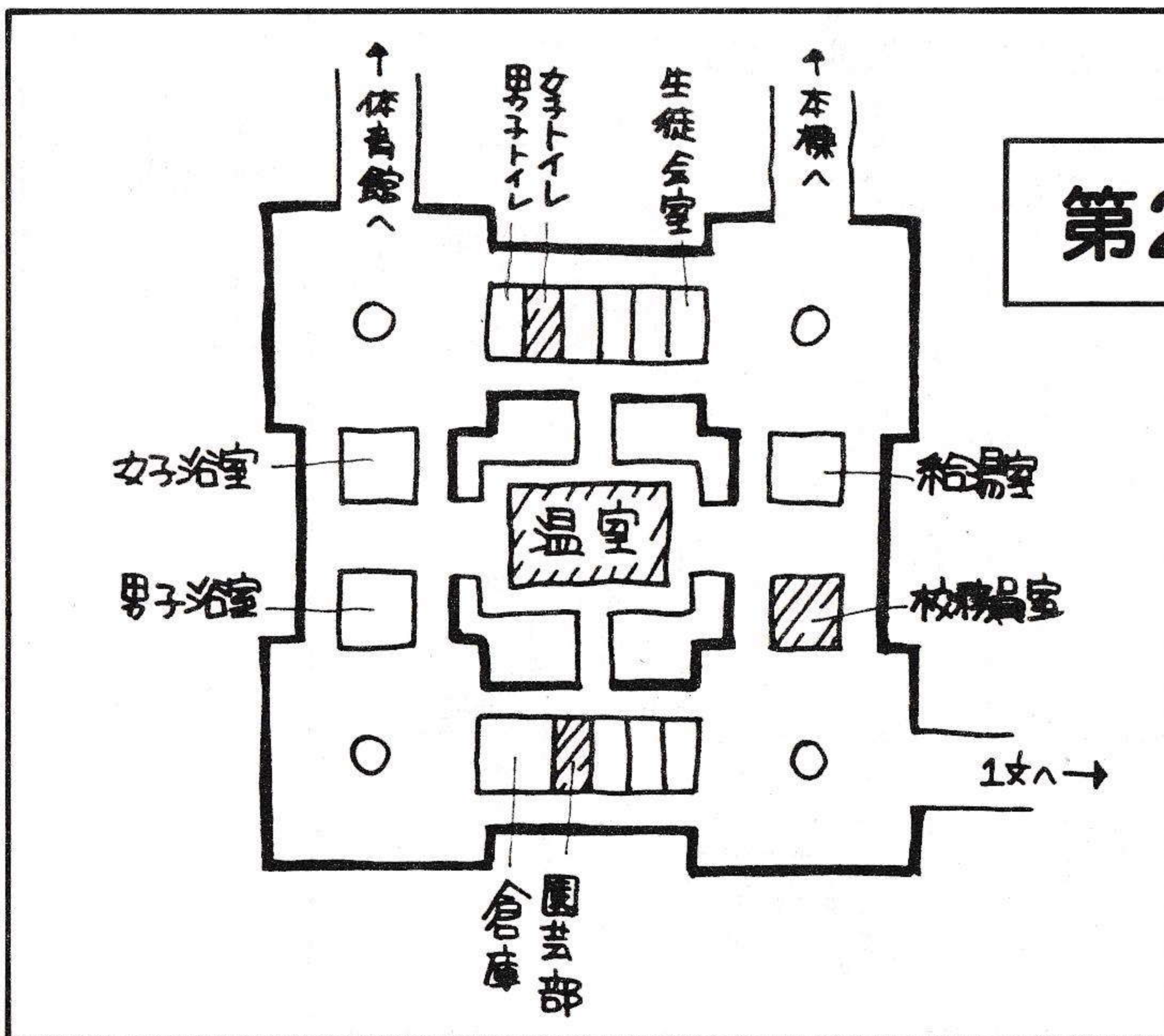
「ホットミルク」などで活躍中
「聖淫女伝ウズメ」（成年コミック）一水社から発売中
（担当キャラクター）　大多摩蘭奈（生物教師）

夏島とほる

「コミックドルフィン」
などで活躍中
（担当キャラクター）
中山やすお（校務員）
衣笠健男（２年生・写真部員）
校長

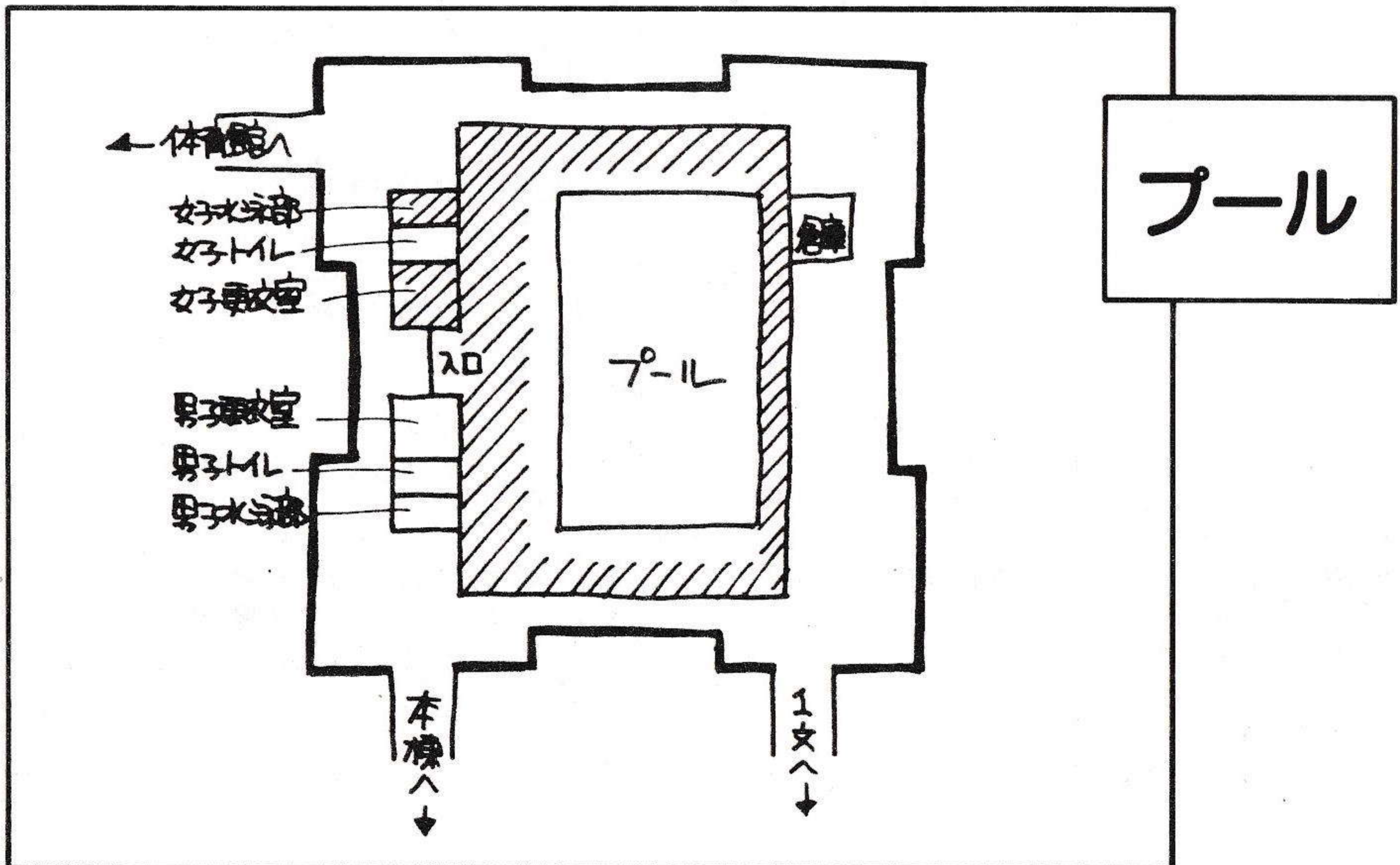
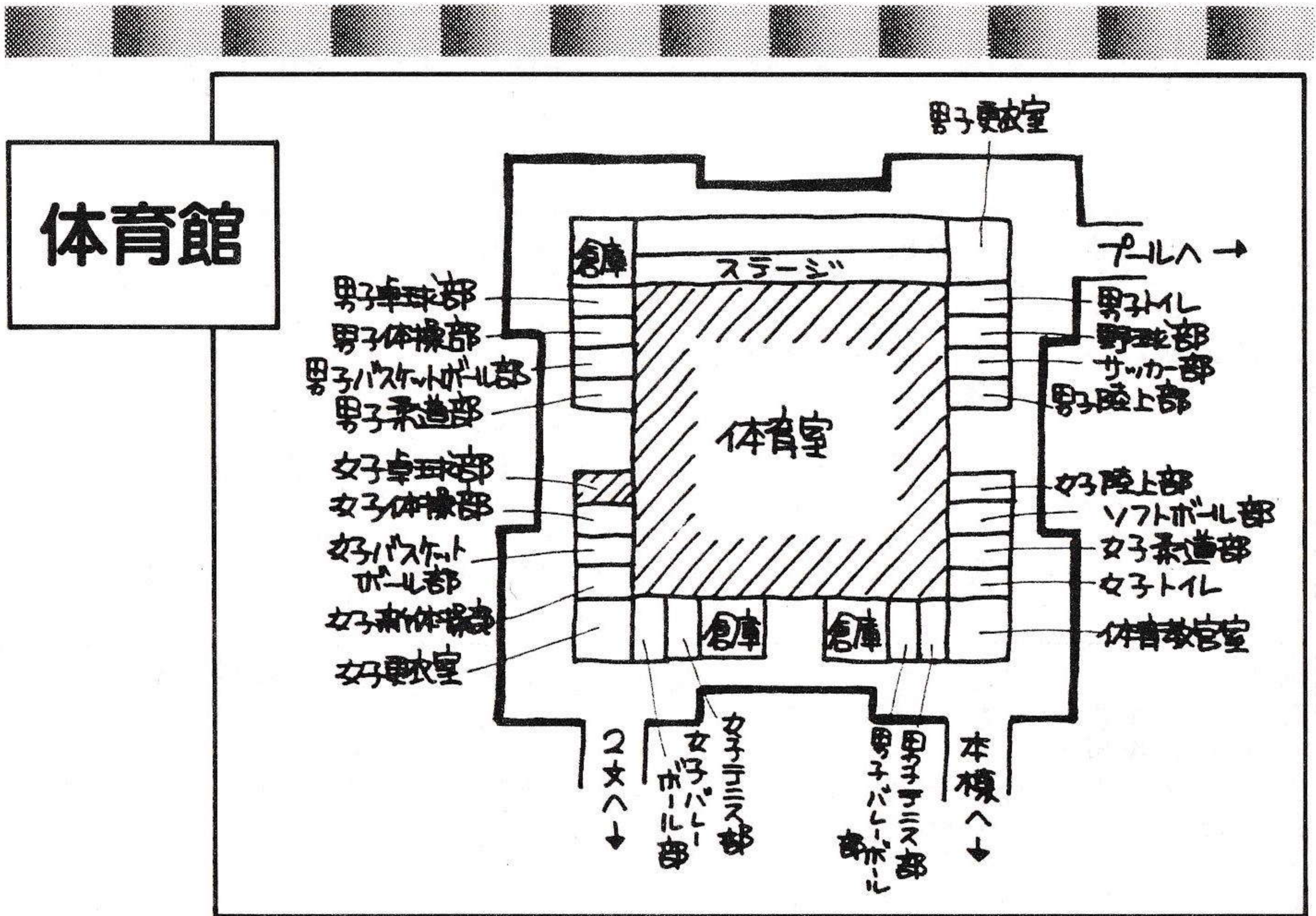
綾坂みつね

「ホットミルク」「コミック
ドルフィン」などで活躍中
「ももいろブレンディー」
（成年コミック）
Ｋ．Ｋ．コスミックから発売中
「とってもＤＡＮＧＥＲバニー
ちゃん」（成年コミック）
（平成４年１０月ミリオン出版
から発売予定）
（担当キャラクター）
酒木美智江（保健教員）

マップ

の部屋に入ることができます。
（それ以外の部屋にはこのゲームでは入れません。）

▨の部屋に入ることができます。
（それ以外の部屋にはこのゲームでは入れません。）

体育館

男子更衣室
倉庫
ステージ
プールへ →
男子卓球部
男子体操部
男子バスケットボール部
男子柔道部
男子トイレ
野球部
サッカー部
男子陸上部
体育室
女子卓球部
女子体操部
女子バスケットボール部
女子新体操部
女子更衣室
女子陸上部
ソフトボール部
女子柔道部
女子トイレ
体育教官室
倉庫
倉庫
2文へ ↓
女子バレーボール部
女子テニス部
男子テニス部
男子バレーボール部
本棟へ ↓

▨の部屋に入ることができます。
（それ以外の部屋にはこのゲームでは入れません。）

困ったときに見るページ

こんなとき	原因	対処	ページ
ゲームがうまく起動しない	パソコンが違う 正しくセットされていない	正しいパソコンを正しくセットする	4
	メモリーが足りない	ＣＴＲＬキーを押しながらリセットする	4
	買わないでコピーしたディスクを使った	おねげえだからちゃんと本物を買ってくれー！！	ー
メニューで［データをロードする］を選んだのに最初から始った	セーブデータがなかった	セーブしたデータ番号を選ぶ	6 13
	番号アイコン以外の場所をクリックした 右クリックした	番号アイコンを左クリックする	5 6
セーブできない	ディスクのライトプロテクトタブが書込み禁止の位置になっている	ディスクをいったん取りだしライトプロテクトタブを書込みできる位置にして、ディスクを入れた後クリックする ディスク１・４は 　書込み禁止位置にしてください ディスク２・３は 　書込み可能位置にしてください	13
	別のディスクにセーブしようとした	ディスク２またはディスク３以外のディスクにはセーブしないでください。	13
部屋の中に入れない（何度入ろうとしても部屋の名前が表示されるだけ）	部屋に鍵が掛かっている	その部屋には入れません 入ることのできる部屋は「マップ」の項に示してあります	9 23

<table>
<tr><td>画面を左クリックしても何も反応しない</td><td>反応しないようになっている</td><td>すべてのコマンドや、画面上のすべての点で反応するわけではありません</td><td>10
11
12</td></tr>
<tr><td rowspan="3">「ディスクがこわれた可能性があります」のメッセージが表示されて、止ってしまった</td><td>ディスクドライブのヘッドが汚れている</td><td colspan="2">市販のクリーニングディスクで掃除してください</td></tr>
<tr><td>ディスクが破損した</td><td colspan="2">ファミリーソフトに連絡してください</td></tr>
<tr><td colspan="3">ディスクを破損しないよう、ディスクドライブは時々掃除してください。また、ディスクの取扱いにも注意してください。</td></tr>
</table>

索引

ＭＳＸトレイン発売予告 '９２年　年末発売予定

●アドベンチャーゲーム「ＲＭ」　●クイズゲーム「カルと牛」などなど

アンケートハガキの書きかた

アンケートハガキを書いて送ってください。
（住所などを正確に記入していないとユーザーサポートができない場合がありますからご注意ください）

●「お買上げくださったソフト名」の所には「龍の花園」とお書きください。

●質問１から５は、次のことを書いてください。

質問１　青井泰研を含め、ゲストの漫画家の中で知っている人があればその名前を書いてください。

質問２　「ＭＳＸトレイン」に何か意見・希望があればお書きください。

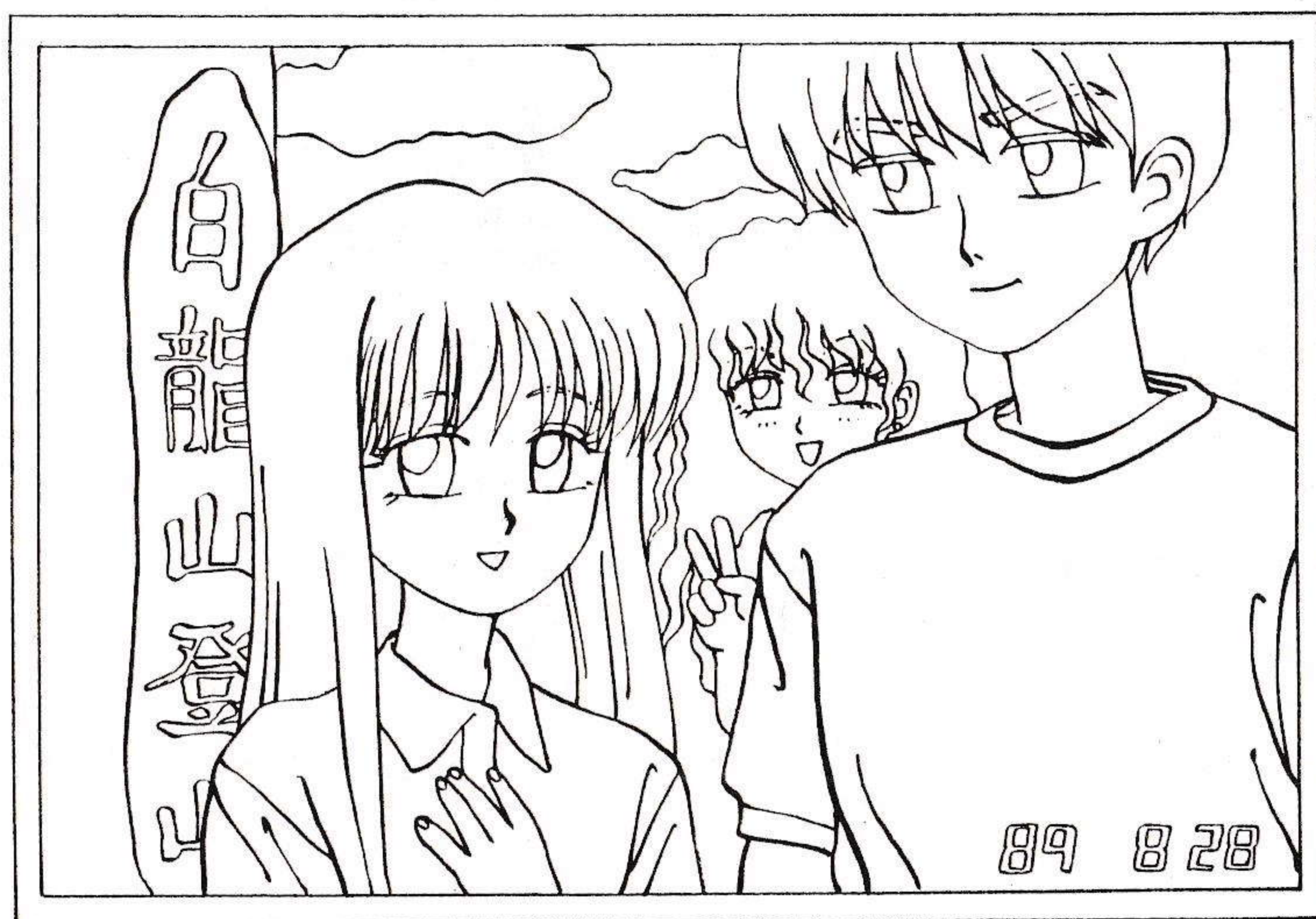
質問３　「龍の花園」の続編が出るとしたら購入しますか。

質問４　好きなギャグがあればお書きください。（例　まゆげぼーん）

質問５　すでにファミリーソフトのユーザー登録を済ませている人は「登録済み」とお書きください。
また、ユーザーサポート不用の場合は「サポート不用」とお書きください。

（サポート内容はトレビアンニュウス・新作情報の発送
破損ディスク・バージョンアップ版との交換などです）

スタッフ

脚本・演出・作画・プログラム・マニュアル	青井泰研
原画協力	陽気婢 魔北葵 夏島とほる 綾坂みつね
作画協力	新田育央
音楽	石橋克彦
パッケージイラスト（セル画） （背景画）	石田敦子 佐々木洋（A．P．P．P．）
企画・制作	株式会社ファミリーソフト

〒１７８　東京都練馬区東大泉１－２７－２５　シャローム大泉３０１号
株式会社　ファミリーソフト

ディスクトラブル用ＴＥＬ　03－3867－3421　AM10：00～PM6：00　（月～金）
ＦＡＸ　03－3978－3498　24時間受付

Family Soft